BASES DE PARTICIPACIÓ PER A L'INNOVATION DAY: SOLUCIONS DE TALENT 2026

A continuació, es detallen els termes i les condicions de participació de l'**Innovation Day: solucions de talent** (d'ara endavant, "**concurs**"), promogut per **l'Ajuntament de Molins de Rei,** la **Universitat Autònoma de Barcelona (UAB) i la Fundació Parc de Recerca UAB (PRUAB)** (d'ara endavant, l'**Organització**").

1. CONTEXT I OBJECTIUS

El Programa **Innovation Day: solucions de talent** és una iniciativa impulsada per l'Ajuntament de Molins de Rei, la UAB i el PRUAB, amb el suport de la Diputació de Barcelona, la Universitat Politècnica de Catalunya, el Citilab i els ajuntaments de Cervelló, Corbera de Llobregat, El Papiol, La Palma de Cervelló, Pallejà i Vallirana, que pretén posar la tecnologia al servei de la comunitat universitària i els instituts de Formació Professional per donar resposta, gràcies a la innovació oberta i la col·laboració, als nous contextos, necessitats i reptes de les empreses.

En els últims anys, el Campus de la UAB s'ha dotat d'una infraestructura tecnològica per tal d'apropar la tecnologia de la indústria 4.0 i la sostenibilitat a la comunitat universitària i poder prototipar solucions als diferents reptes de la societat. A partir d'un bon ús de les dades, el programa **Innovation Day: solucions de talent** pretén que els diferents actors de la comunitat universitària col·laborin entre ells per aprofitar l'actiu de dades i trobar-hi benefici més enllà del que és evident.

Amb la intenció d'unir coneixement i desenvolupar futur fomentant la col·laboració interdisciplinar, l'objectiu de l'**Innovation Day: solucions de talent** és promoure la innovació i el talent, a més de crear un ecosistema d'inspiració i creativitat, i compartir coneixements i experiències durant tot el programa.

2. ÀMBITS D'IMPACTE

Els projectes que es presentin hauran d'anar destinats a donar resposta als reptes que a continuació s'indiquen. Aquests reptes han estat definits a partir de les necessitats de les empreses del territori.

Els participants del projecte hauran de definir en el moment de la inscripció l'àmbit del projecte, que haurà d'incloure's en un dels reptes proposats. Mirar els reptes a l'Annex 1.

3. PARTICIPANTS

L'**Innovation Day: solucions de talent** s'adreça a totes aquelles persones estudiants de Grau, Màster i Doctorat, alumni i comunitat de la UAB, estudiants de Grau mitjà, Grau superior i Especialització de l'àmbit tecnològic de Formació Professional (en endavant FP) de la Vall

Baixa del Llobregat que creuen en la col·laboració per solucionar els reptes, i que vulguin generar i descobrir nous usos a partir de les eines i la infraestructura del Campus i dels centres de FP.

La participació serà per equips, d'un mínim de 4 i un màxim de 10 persones, que s'identifiquin amb qualsevol dels perfils mencionats a l'apartat 3.1, i a més, compleixin amb l'establert en aquestes bases de participació. Es recomana que els equips estiguin formats per persones de diferents perfils i/o de diferents estudis, departaments i centres, en el cas de la comunitat universitària, per fomentar-ne, així, la participació col·laborativa. En l'àmbit de l'FP els grups es formaran majoritàriament en cada grup classe.

Els participants de l'àmbit universitari han d'aportar els seus propis recursos tècnics per dur a terme el projecte: dispositius electrònics (ordinadors, mòbils...) o qualsevol altre material *software* o *hardware* que sigui necessari per al seu desenvolupament.

Els participants universitàries de la UAB obtindran tres crèdits acadèmics reconeguts per la participació en aquesta activitat.

L'Organització posarà a disposició dels diferents equips la infraestructura de l'Ajuntament, així com dels UABOpenLabs per a generar els prototips. Tanmateix es posarà a disposició dels diferents equips un espai a la Plataforma de Reptes de la UAB per a desenvolupar el programa. A més cada repte tindrà un/a TEAMCHER que ajudarà i guiarà a l'equip en el desenvolupament de la seva proposta.

Els participants de l'àmbit de l'FP faran un taller d'ideació. De cada grup classe es farà una **selecció, per part dels professionals que imparteixen el taller, de les dues millors idees** i els grups seleccionats hauran de fer una **presentació/pitching** de la seva idea davant del jurat. Per fer-ho, cada grup comptarà amb **3 minuts** per a l'explicació de la idea, utilitzant com a eina visual un *Business Model Canvas, treballat durant els tallers, que estarà projectat a una pantalla durant el seu discurs. Tanmateix, per preparar l'Elevator Pitch, es posarà a disposició de l'alumnat un manual teòric anomenat* ***Workshop Design Thinking****" i dos audiovisuals.*

La comunicació dels guanyadors es farà a l'esdeveniment final de l'**Innovation Day: solucions de talent**, i els seus noms es publicaran, com a mínim, a la pàgina web del concurs: https://www.molinsderei.site/espaindustria/.

3.1. Els perfils que poden participar en aquest Innovation Day són:

- Estudiants de grau, màster universitari o doctorat de la UAB, adscrits a qualsevol branca de coneixement: arts i humanitats, ciències de la salut, ciències socials i jurídiques, ciències, enginyeria i arquitectura.
- Estudiants de grau, màster universitari o doctorat de la Universitat de Barcelona (UB), adscrits a qualsevol branca de coneixement: arts i humanitats, ciències de la salut, ciències socials i jurídiques, ciències, enginyeria i arquitectura.

- Estudiants de grau, màster universitari o doctorat de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC).
- Personal investigador, personal tècnic, de gestió i d'administració i serveis (PTGAS/PAS) i, en general, membres de la comunitat UAB.
- Estudiants de Formació Professional de grau mitjà, grau superior i cursos d'especialització de l'àmbit tecnològic dels instituts d'FP de la Vall Baixa del Llobregat.

3.2. Condicions de participació:

- La inscripció és totalment gratuïta.
- L'edat mínima dels participants és de 18 anys pels universitaris.
- Els participants només podran formar part d'un equip.
- Els participants es podran inscriure en equip o de manera individual i l'organització completarà els equips.
- La participació en el concurs implica automàticament l'acceptació d'aquestes bases.

4. CALENDARI

L'**Innovation Day: solucions de talent** es compon de les següents fases:

4.1. Registre inicial (universitaris)

Totes les persones interessades en l' **Innovation Day: solucions de talent,** han d'emplenar el formulari de registre inicial habilitat a la pàgina web: https://www.pruab.cat/ca/innovation-day.

El termini del registre dels participants al concurs és de **l'1 d'agost al 5 d'octubre de 2026.**

4.2. Sessió d'Ideació:

La sessió d'ideació per a la comunitat universitària tindrà lloc el dia **8 d'octubre de 2026 de 12 a 17h,** al Parc de Recerca de la UAB, de manera presencial, i als propis centres, en les dates que s'acordin amb cada institut, per als estudiants d'FP. Els equips participants desenvoluparan les seves propostes de solució al repte que hagin triat.

4.3. Entregables del projecte (universitaris)

Els participants tindran del 8 d'octubre al 5 de desembre de 2026 per desenvolupar i prototipar els seus projectes segons el repte escollit. Cada equip tindrà assignat un mentor que els acompanyarà durant el projecte.

El contingut i format s'especifica en el punt 5.1 d'aquestes bases.

4.4. Pitch Day: esdeveniment final i entrega de premis

L'**Innovation Day: solucions de talent** es tancarà amb un esdeveniment final que tindrà lloc presencialment el dia **11 de desembre de 2026**. En aquest esdeveniment, els projectes es presentaran en directe, per a la posterior avaluació de jurat.

Al final de l'esdeveniment, es comunicarà els projectes guanyadors i es donaran els premis.

L'organització es reserva el dret de modificar els calendaris dels entregables, el desenvolupament i Pitch Day de l'**Innovation Day: solucions de talent**. En cas de modificació, s'informarà dels canvis a través de correu electrònic i de la pàgina web de **l'Innovation Day: solucions de talent**. **L'organització** recomana als participants visitar el lloc web per si es produeix algun canvi en els horaris o el desenvolupament del concurs.

5. PROJECTES

Els projectes seleccionats que es presenten a concurs s'entregaran via telemàtica a través del correu electrònic. La data límit per lliurar els entregables del projecte són les següents:

5.1. Entregables (universitaris)

Els projectes s'han de presentar mitjançant un resum executiu que l'organització proporcionarà, així com tot aquell material relacionat amb el prototip de resolució del repte. Es limita l'extensió del seu contingut. La data límit és el **25 de novembre 2026.**

A més, els equips hauran de preparar una presentació de 4 minuts com a màxim explicant la solució i el prototip. La presentació que s'utilitzi durant el Pitch Day s'ha d'enviar al correu electrònic de l'organització del concurs: emprenedors.parc@uab.cat. La data límit per lliurar la presentació és el **3 de desembre de 2026**.

5.2. Criteris d'avaluació de projectes

El jurat aplicarà els criteris que es mencionen a continuació per avaluar els projectes aportats pels equips participants i seleccionar el projectes guanyadors d'aquest concurs.

Els projectes que concursin s'avaluaran segons els criteris que a continuació s'indiquen:

- Viabilitat tècnica de la idea, grau d'adequació a una futura interoperabilitat i maduresa del projecte presentat (20%).
- Originalitat i innovació (20%).
- Adaptació i impacte en l'àmbit plantejat (20%).
- Presentació final (40%).

5.3. Criteris d'exclusió

Els treballs a concursar podran ser exclosos pel jurat del concurs atenent els següents criteris:

- Presentació fora de termini.
- Incompliment de les condicions de les Bases de Participació.
- Duplicitat.

- No lliurament o lliurament incomplet dels entregables.
- Qualsevol altre criteri que el jurat, sempre de forma motivada, cregui convenient.

6. JURAT

La composició del jurat es mostrarà a la pàgina web oficial de l'**Innovation Day: solucions de talent**. El jurat estarà compost per cinc persones: un representant de la Diputació de Barcelona, un representant de la UAB, un representant de la UPC, un representant del Citilab i un representant de la Coordinació de l'FP del Baix Llobregat.

7. PREMIS

D'acord amb els criteris establerts i avaluats pel jurat, **l'Organització** concedirà tres premis: un de 3.000€ a les persones de l'equip guanyador de la Comunitat Universitària, un de 2.500€ a l'institut de l'equip guanyador de cicle de Grau Superior o Especialització de FP i un de 1.500€ a l'institut de l'equip guanyador de cicle de Grau Mitjà de FP. En el cas dels premis de FP, el centre haurà de destinar-los exclusivament al grup classe guanyador. Els premis s'anunciaran durant l'esdeveniment del **11 de desembre de 2026** i es podran publicar en els webs i xarxes socials de la UAB, PRUAB, de l'Ajuntament de Molins de Rei, dels ajuntaments de Cervelló, Corbera de Llobregat, La Palma de Cervelló, Pallejà, i Vallirana i dels instituts Bernat el Ferrer, Can Margarit i Gabriela Mistral. En l'entrega del premi, serà imprescindible l'assistència de la majoria dels integrants de l'equip.

Si no es comunica el contrari, el premi es repartirà de manera proporcional entre els participants del projecte premiat en la categoria d'estudis universitaris. L'organització del concurs no es responsabilitza de possibles disputes entre els membres de l'equip en relació amb el premi.

Els premis poden quedar deserts per decisió del jurat final.

Posteriorment a l'esdeveniment del **11 de desembre de 2026**, els participants de l'equip guanyador rebran un correu electrònic informatiu dels documents necessaris per efectuar l'entrega del premi corresponent. El premi està subjecte a IRPF d'acord a la normativa fiscal vigent.

8. CONSULTES I SUGGERIMENTS

Per resoldre qualsevol dubte o fer algun suggeriment, es pot contactar amb l'organització:

- Ajuntament de Molins de Rei: empresa@molinsderei.cat
- UAB/PRUAB: emprenedors.parc@uab.cat

9. CONDICIONS GENERALS

La presentació d'una idea i projecte a l'**Innovation Day: solucions de talent** implica l'acceptació íntegra i incondicional dels termes i les condicions que s'expressen en aquestes bases de participació, així com la interpretació que en faci **l'organització**.

Per tant, les persones participants es comprometen a assistir/participar a l'**Innovation Day: solucions de talent**, fer una presentació en públic del seu projecte, participar en les presentacions i discussions informals amb les parts interessades, i complir així mateix totes les normes del concurs.

L'incompliment d'aquestes bases o la manca de veracitat de les manifestacions i garanties que facin els participants comportaran l'exclusió del concurs i la pèrdua dels premis o distincions que s'hagin concedit. L'**Organització** es reserva el dret a desqualificar qualsevol projecte que, segons el seu parer, violi els procediments i les normes de la competició, i les seves decisions seran definitives i vinculants.

Així mateix, els participants han d'acceptar les decisions del jurat pel que fa a la selecció dels projectes finalistes i els guanyadors del concurs. L'organització es reserva el dret a introduir canvis en la mecànica o el funcionament del l'**Innovation Day: solucions de talent** en qualsevol moment o finalitzar-la de manera anticipada si és necessari per una causa justa, sense que se'n pugui derivar cap responsabilitat. Si és el cas, aquests canvis es comunicaran degudament. La UAB farà tot el possible per evitar que qualsevol canvi perjudiqui uns participants respecte d'altres.

Aquestes bases constitueixen un únic acord entre **l'organització** i els participants a **l'Innovation Day: solucions de talent.**

Tots els drets sobre l'**Innovation Day: solucions de talent** són titularitat de l'Ajuntament de Molins de Rei i la UAB.

Per al coneixement de qualsevol litigi que es pugui plantejar quant a la interpretació o l'aplicació d'aquestes bases, la llei aplicable és l'espanyola. Tant l'organització com els participants en aquest l'**Innovation Day: solucions de talent** se sotmeten expressament a la jurisdicció i la competència dels jutjats i els tribunals de la ciutat de Sant Feliu de Llobregat, amb renúncia expressa a qualsevol altre fur que els pugui correspondre.

9.1. Sobre els premis

No s'oferiran premis alternatius si els guanyadors decideixen rebutjar els premis. Aquests premis són personals i intransferibles i poden estar subjectes a canvis o modificacions aliens a l'organització de l'esdeveniment.

10. POLÍTICA DE PROTECCIÓ DE DADES

El PRUAB és la responsable del tractament de les dades personals de les persones participants necessàries per gestionar la seva inscripció i participació a l'Innovation Day: solucions de talent.

Les dades seran tractades amb la finalitat de gestionar la inscripció, l'admissió de les candidatures, la participació en el Programa, les comunicacions vinculades al seu desenvolupament, la selecció dels equips guanyadors i la gestió dels premis, i, si escau, la publicació i difusió del nom i cognoms de les persones integrants dels equips guanyadors.

Les persones participants podran exercir els seus drets en matèria de protecció de dades davant del PRUAB, així com obtenir informació addicional sobre el tractament de les seves dades personals a la política de protecció de dades corresponent.

En cas que les persones participants consentin expressament la comunicació de les seves dades a l'Ajuntament de Molins de Rei per a l'enviament d'informació sobre programes, iniciatives, convocatòries o ajuts en l'àmbit de la innovació i l'emprenedoria, l'Ajuntament serà responsable del tractament de les dades rebudes i només les podrà utilitzar per a aquesta finalitat.

Aquest consentiment serà específic, voluntari i no condicionarà la participació en l'Innovation Day.

11. DRETS D'IMATGE

L'**Organització** sol·licitarà a les persones que s'inscriguin per participar a l'**Innovation Day: solucions de talent** l'autorització expressa per a la captació i la difusió de la seva imatge en l'àmbit del programa amb finalitats de comunicació, difusió i promoció.

Aquesta autorització es recollirà de manera expressa, prèvia, voluntària i separada de l'acceptació general de les bases, mitjançant el formulari d'inscripció. L'acceptació dels termes del document és opcional, la no autorització de la captació i difusió de la imatge no impedirà la participació en el programa.

12. PROPIETAT INTEL·LECTUAL I INDUSTRIAL

12.1. Garanties i responsabilitats dels participants

Les persones participants garanteixen que els projectes, solucions, prototips, materials, documents, presentacions, codi, dissenys o qualsevol altre element que aportin o desenvolupin en el marc de l'Innovation Day són originals o que disposen dels drets, llicències, autoritzacions o permisos necessaris per utilitzar-los en el programa, sense vulnerar cap dret de propietat intel·lectual o industrial, deure de secret o acord de confidencialitat.

Les persones participants seran responsables de qualsevol reclamació derivada de la infracció de drets de propietat intel·lectual o industrial, drets de tercers, deures de confidencialitat o obligacions assumides prèviament.

Els participants també són els responsables d'assegurar que les idees i els projectes presentats no són ofensius, denigrants, no inciten a la violència o al racisme o vulneren els drets fonamentals o les llibertats públiques, ni tampoc suposen una intromissió en la intimitat personal o familiar de les persones físiques ni una violació del dret a l'honor de tercers, respectant en tot cas les normes de convivència de la clàusula 13 d'aquestes bases.

2.2. Aportacions prèvies de les empreses, de l'Organització o de tercers

La informació, dades, documentació, coneixement previ, materials, codi, dissenys, metodologies, know-how, marques o qualsevol altre element aportat per les empreses que plantegin reptes, per l'Organització o per tercers per a la definició, contextualització o desenvolupament dels reptes continuaran essent titularitat de qui els hagi aportat.

La seva posada a disposició de les persones participants no comporta cap cessió de drets, sinó únicament una autorització d'ús limitada a la participació en l'Innovation Day i al desenvolupament de la proposta dins del programa.

12.3. Titularitat dels resultats desenvolupats pels participants

Amb caràcter general, els drets sobre els resultats generats en el marc del programa correspondran a les persones participants que els hagin creat, en la proporció que resulti de la seva aportació efectiva, sens perjudici dels drets que puguin correspondre a tercers, a la UAB o a altres entitats d'acord amb la normativa aplicable o amb els acords específics que, si escau, s'hagin subscrit.

El reconeixement de l'autoria o de la condició d'inventor, creador o desenvolupador correspondrà, en tot cas, a les persones que hagin contribuït efectivament a la creació o desenvolupament del resultat, d'acord amb la normativa aplicable.

En cas que en el desenvolupament d'un projecte hi participi personal investigador, personal docent i investigador, personal tècnic, de gestió i d'administració i serveis, o qualsevol altra persona vinculada laboralment, estatutàriament o contractualment a la UAB o a una altra entitat, el règim de titularitat i explotació dels resultats s'haurà de determinar d'acord amb la normativa aplicable, la normativa interna corresponent i, si escau, els acords específics que es formalitzin.

12.4. Drets de l'Organització

Les persones participants autoritzen l'Organització, de forma gratuïta, no exclusiva i limitada, a utilitzar els materials presentats en el marc de l'Innovation Day únicament amb finalitats de gestió, avaluació, seguiment, comunicació institucional, difusió i promoció del programa.

Aquesta autorització inclou la possibilitat de fer referència al nom del projecte, a una descripció general no confidencial, a imatges o fragments de les presentacions públiques i a la identificació de l'equip participant, sempre amb reconeixement de l'autoria i respectant la normativa aplicable en matèria de protecció de dades, drets d'imatge, confidencialitat i propietat intel·lectual i industrial.

Aquesta autorització no permet a l'Organització explotar comercialment, desenvolupar, transformar, transferir, llicenciar o implementar els projectes, solucions o prototips sense l'acord previ i escrit de les persones titulars dels drets.

12.5. Empreses que plantegen reptes

Les empreses que plantegin reptes no adquireixen, pel fet de participar en l'Innovation Day, cap dret de titularitat, ús, explotació, transformació, implementació, reproducció, distribució, comunicació pública, comercialització o cessió sobre les solucions, prototips, codi, documentació, dissenys o altres materials desenvolupats per les persones participants.

L'empresa podrà conèixer i valorar les propostes presentades en el marc del programa, però qualsevol prova pilot, implementació, adaptació, integració, desenvolupament posterior o explotació de la solució requerirà un acord previ i escrit amb les persones titulars dels drets.

Com a fórmula de continuïtat del projecte, es podrà reconèixer a l'empresa que hagi plantejat el repte un dret preferent o de primera negociació per valorar una possible prova, implementació o col·laboració posterior amb l'equip participant. Aquest dret no comporta cap cessió automàtica de titularitat ni cap dret d'ús gratuït sobre la solució, i les condicions de qualsevol col·laboració posterior hauran de ser pactades per escrit entre les parts interessades.

Les empreses que participin en l'Innovation Day hauran d'acceptar expressament aquest règim mitjançant el document, annex o compromís que l'Organització estableixi a aquest efecte.

12.6. Confidencialitat, divulgació i protecció dels resultats

Les persones participants hauran d'evitar incloure en els materials públics del programa informació confidencial, codi font complet, know-how no protegit, dades sensibles, informació empresarial reservada o detalls tècnics que puguin comprometre una eventual protecció posterior mitjançant propietat industrial, secret empresarial o altres mecanismes de protecció.

Quan un projecte contingui informació susceptible de protecció, informació confidencial o resultats amb potencial d'explotació posterior, l'equip participant podrà comunicar-ho prèviament a l'Organització i presentar una versió pública o resumida del projecte per a la seva avaluació, presentació o difusió.

La informació que les empreses participants posin a disposició dels equips i identifiquin com a confidencial només podrà ser utilitzada per al desenvolupament del projecte en el marc de

l'Innovation Day. Igualment, les empreses i l'Organització hauran de respectar la confidencialitat de la informació dels participants que hagi estat identificada com a confidencial o que, per la seva naturalesa, raonablement hagi de considerar-se reservada.

La divulgació pública d'un projecte en el marc de l'Innovation Day no s'interpretarà com una cessió de drets a favor de l'Organització, de les empreses participants o de tercers, ni com una autorització per utilitzar, implementar, explotar, adaptar o desenvolupar la solució fora del programa.

12.7. Llicències obertes

Els resultats desenvolupats en el marc de l'Innovation Day no es publicaran ni es llicenciaran automàticament sota llicències obertes, llevat que les persones titulars dels drets ho acceptin expressament i per escrit.

En cas que les persones participants vulguin utilitzar o publicar codi, documentació o altres materials sota llicències obertes, hauran de garantir que disposen dels drets necessaris i que aquesta publicació no vulnera drets de tercers, obligacions de confidencialitat, normativa aplicable o acords previs.

12.8. Acords posteriors

Qualsevol cessió, llicència, prova pilot, implementació, adaptació, integració, desenvolupament posterior, explotació comercial o transferència dels resultats desenvolupats en el marc del programa haurà de formalitzar-se mitjançant un acord escrit entre les persones o entitats titulars dels drets i les parts interessades.

Aquest acord podrà regular, entre altres aspectes, l'abast de l'ús autoritzat, la durada, el territori, les condicions econòmiques, la confidencialitat, el tractament de dades, la titularitat de les millores, la responsabilitat de les parts i qualsevol altra condició que resulti necessària.

13. NORMES DE CONVIVÈNCIA

Els participants es comprometen a complir amb les següents normes de convivència:

- Només seran vàlids aquells projectes innovadors que estiguin relacionats directament amb els àmbits proposats al punt 2.
- El contingut dels entregables no pot tenir referències ni continguts sexualment explícits o suggeridors, violents o despectius cap a col·lectius ètnics, racials, de gènere, religiosos, professionals o d'edat, profans o pornogràfics.
- El projecte amb el qual es participi no pot promocionar medicaments il·legals o armes de foc (o l'ús de qualsevol dels anteriors), o qualsevol activitat que pugui ser insegura o perillosa, o amb missatges polítics.

- El projecte no pot ser obscè o ofensiu, ni donar suport a cap forma d'odi o de grups d'odi, ni fer comentaris despectius sobre l'**Organització** o els seus serveis, ni sobre altres persones, empreses o productes vinculats.
- El projecte amb el qual es participi no pot contenir marques o logotips que siguin propietat d'altres o fer publicitat o promoció de qualsevol marca o producte de qualsevol mena.
- El projecte no pot contenir materials amb drets d'autor propietat de tercers (incloent-hi fotografies, escultures, pintures i altres obres d'art o imatges publicades en llocs web o a la televisió, pel·lícules o altres mitjans) sense el permís exprés del titular dels drets, que l'organització podrà sol·licitar.
- El projecte no pot contenir materials que incloguin els noms, les imatges, les fotografies o altres indicis per identificar qualsevol persona, sense el permís escrit de les persones en qüestió, que l'organització podrà sol·licitar.
- El projecte amb el qual es participi no pot violar en cap cas les lleis nacionals vigents.

14. RESPONSABILITATS

Els participants han de mantenir indemne en tot moment a l'**Organització** davant de reclamacions de tercers. En aquest supòsit, se'n faran responsables i assumiran íntegrament qualsevol cost o càrrega que es pugui derivar a favor de tercers a conseqüència d'accions, reclamacions o conflictes derivats de l'incompliment de les obligacions establertes en aquestes bases.

L'**Organització** no es responsabilitza de les possibles eventualitats fortuïtes que puguin afectar el desenvolupament del concurs. Així mateix, l'**Organització** no es fan responsables en cap cas dels errors en la prestació dels serveis de qualsevol altra persona o entitat la participació de la qual sigui necessària per al desenvolupament de **l'Innovation Day: solucions de talent**.

L'**Organització** no atorga cap garantia en quant a la condició, aptitud, precisió, correcció, integritat o rendiment de la informació o dades, documentació, contrasenyes, software, material de capacitació i tècniques posades directament o indirectament a disposició dels participants i, per tant, no es responsabilitza en cap cas de l'ús que se'n pugui realitzar.

L'**Organització** es reserva la facultat d'adoptar totes les mesures oportunes per evitar qualsevol conducta que sospiti que té per finalitat o efecte qualsevol intent d'actuar en frau d'aquest **Innovation Day: solucions de talent** o en incompliment de les seves normes o en perjudici d'altres participants. La primera i immediata conseqüència serà l'exclusió del participant i la pèrdua de tot dret al premi que eventualment hagi obtingut, i sens perjudici de qualssevol altres accions legals que siguin procedents, inclosa la corresponent indemnització de danys i perjudicis.

Finalment, l'**Organització** es reserva el dret a excloure els participants en cas d'aportar o penjar material que contingui virus, cucs o qualsevol altre codi informàtic destinat —o apte— a fer mal, interferir, interceptar o vulnerar la seguretat de qualsevol sistema, informació o dades. Tot això, sens perjudici de les accions legals que corresponguin.

ANNEX 1. REPTES

REPTE 1. ECOM



Nom de l'empresa: ECOM

Logotip:

Breu presentació:
Fundació que es dedica a la inserció laboral de persones amb discapacitat fisica i/o orgànica.
Situació actual (context global):
Les persones amb discapacitat física o orgànica tenen dificultats per accedir i mantenir-se en el mercat laboral, tot i disposar de competències i capacitats que sovint no són identificades ni potenciades adequadament. Això allarga els processos d'inserció i dificulta l'accés a una ocupació de qualitat. Alhora, els equips d'atenció a empreses dels serveis d'orientació laboral requereixen una elevada dedicació tècnica per analitzar les tendències econòmiques globals i locals que permetin identificar noves oportunitats per a les persones que acompanyem i, alhora, poder assessorar a l'equip d'orientació per tal que puguin d'oferir respostes àgils i adaptades a les necessitats de cada persona i al context.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
Amb l'ajuda de la IA, analitzar el mercat de treball combinant tres nivells d'anàlisi:
- Macroeconòmic: Avalua les tendències a nivell nacional, regional i local, taxes de desocupació i l'impacte dels cicles econòmics.
- Sectorial i d'Ocupació: Analitza quines indústries (ex. serveis, tecnologia, indústria) demanden més perfils.
- De llocs de treball: Determina les tasques, competències i requisits concrets necessaris per a rols específics dins d'una organització
D'altra banda de cara a minimitzar el decalatge temporal en la inserció laboral proposar llistats de formacions vinculades a les ocupacions amb més previsió de creixement de demanda així com llistar les competències transversals i de base més demandades a fi de poder acompanyar a les persones en el seu creixement professional.

Repte proposat:
Aplicar la intel·ligència artificial al procés d'intermediació laboral de persones amb discapacitat física o orgànica, centrant l'anàlisi en el context geopolític i econòmic a fi de poder identificar quines ocupacions tendiran a desaparèixer i quines seran més demandades, recollint les condicions de contractació i les competències que seran necessàries per optar. Mitjançant la IA, crear una base de dades d'oportunitats laborals presents i futures que permeti acompanyar a les persones.

Què busquem:
-Proporcionar recomanacions formatives per perfils que permetin a les persones actualitzar i reforçar les seves competències, adaptant-se als ràpids canvis tecnològics de les organitzacions i evitant que quedin excloses del mercat laboral.
-Afavorir la incorporació al mercat laboral, reduint el temps necessari per aconseguir la inserció laboral; incrementar la taxa d'inserció laboral mitjançant la creació de noves aliances amb el teixit empresarial.

Perfils recomanats: IA, Informàtica, Enginyeria de Dades o de Ciències (Matemàtica Computacional, ADE, psicologia, dret...

REPTE 2. ECOZERO PROJECTS S.L



Nom de l'empresa: ECOZERO PROJECTS S.L

Logotip:

Breu presentació:
Enginyeria amb la capacitat d'entregar els projectes en mà, grans coneixements del món Industrial, àmplia aplicació del món de la mobilitat elèctrica, útils, món aeronàutic.

Situació actual (context global):
Les organitzacions fan ús intensiu de múltiples eines tecnològiques per gestionar la informació i donar suport als seus processos interns i a la relació amb els clients. Aquestes eines inclouen aplicacions mòbils, sistemes de gestió empresarial, bases de dades i solucions basades en intel·ligència artificial.
Tot i aquests avenços tecnològics, sovint es detecta una manca d'integració entre els diferents sistemes, fet que comporta la fragmentació de la informació i la dificultat per accedir-hi de manera eficient. Aquesta situació limita la capacitat de les empreses per aprofitar el coneixement generat i afecta negativament la qualitat del servei ofert als clients.

En aquest marc, esdevé necessari dissenyar solucions que permetin centralitzar la informació i facilitar-ne l'accés i la reutilització mitjançant tecnologies intel·ligents

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):

L'organització objecte d'estudi presenta un entorn en què la informació es troba distribuïda en diverses aplicacions i sistemes, sense una integració efectiva entre ells. Aquesta manca d'estructuració i centralització genera diversos problemes:

- Dispersió de la informació en múltiples fonts
- Inconsistència i duplicació de dades
- Dificultat d'accés a informació rellevant en temps real
- Dependència elevada de personal expert per resoldre consultes
- Increment del temps de resposta al client

A més, tot i l'existència de solucions d'intel·ligència artificial en algunes àrees, aquestes no es troben integrades dins d'un sistema global, fet que en limita el seu potencial.

Aquest conjunt de factors deriva en una gestió del coneixement poc eficient i en una experiència de client millorable.

Repte proposat:

Dissenyar i implementar un prototip funcional d'una plataforma intel·ligent que permeti la centralització de la informació i la resolució automatitzada de consultes i problemes de clients mitjançant tècniques d'intel·ligència artificial.

Objectius específics:

- Definir una arquitectura de dades integrada (Single Source of Truth)
- Desenvolupar mecanismes d'ingesta, transformació i emmagatzematge de dades
- Implementar un sistema de cerca semàntica basat en intel·ligència artificial
- Desenvolupar una interfície d'usuari intuïtiva orientada a client final
- Reduir el temps de resposta en la resolució de consultes
- Incrementar l'autonomia del client en l'accés a la informació
- Disminuir la càrrega operativa del personal expert

Què busquem:

La solució plantejada consisteix en el desenvolupament d'una plataforma digital que integri diferents fonts d'informació i permeti la seva explotació mitjançant tècniques d'intel·ligència artificial.

Perfils Recomanats: Informàtica, ADE (tema viabilitat econòmica), comunicació, marketing.

REPTE 3. ECOZERO PROJECTS S.L



Nom de l'empresa: ECOZERO PROJECTS S.L

Logotip:

Breu presentació:
Enginyeria amb la capacitat d\'entregar els projectes en mà, grans coneixements del món Industrial, àmplia aplicació del món de la mobilitat elèctrica, útils, món aeronàutic.

Situació actual (context global):
En l'àmbit de l'enginyeria del motor i l'automoció, la configuració i ajust dels paràmetres d'una motocicleta ("tuning" o "sintonització") és un procés crític per assolir el rendiment desitjat, ja sigui en termes de potència, eficiència, consum o comportament dinàmic. Aquest procés requereix habitualment coneixement expert, experiència acumulada, coneixement de l'entorn i accés a dades històriques de configuracions prèvies.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
El coneixement es troba dispers en tècnics especialitzats o en registres no estructurats, fet que dificulta la seva reutilització i transmissió. Això comporta que cada nova configuració impliqui un procés iteratiu costós i depenent de la intuïció o experiència individual.

Repte proposat:

Dissenyar i implementar una aplicació intel·ligent capaç de recomanar configuracions òptimes de paràmetres per a motocicletes elèctriques, basant-se en coneixement expert previ i en l'anàlisi de casos similars.

Què busquem:

Dissenyar i implementar una aplicació intel·ligent capaç de recomanar configuracions òptimes de paràmetres per a motocicletes elèctriques, basant-se en coneixement expert previ i en l'anàlisi de casos similars.

- Capturar i estructurar coneixement relacionat amb la configuració de motocicletes elèctriques.
- Desenvolupar un sistema de recomanació de paràmetres basada en casos previs.
- Permetre la introducció de requisits de l'usuari (tipus de conducció, objectius de rendiment, etc.)
- Implementar tècniques d'intel·ligència artificial per a la cerca i inferència de configuracions.
- Crear una interfície intuïtiva per a l'usuari final (tant tècnics com clients).
- Facilitar l'aprenentatge del sistema a partir de nous ajustos i resultats.

Perfils recomanats enginyeria, informàtica, IA, ADE, Marketing, Comunicació entre d'altres.

REPTE 4. ROHU INNOVATIONS S.L.



Nom de l'empresa: ROHU INNOVATIONS S.L.

Logotip:

Breu presentació:
En ROHU Innovations, transformamos entornos complejos en oportunidades combinando robótica aérea, visión artificial e inteligencia aplicada para resolver desafíos industriales, agrícolas y gubernamentales.

Situació actual (context global):
El sector de los drones está en crecimiento y evolucionando hacia modelos basados en datos y servicios inteligentes, donde el valor principal reside en el análisis con IA, sensores avanzados y soluciones "Drone-as-a-Service". Las tendencias clave incluyen la automatización, los drones autónomos y tecnologías como LiDAR y 5G, con aplicaciones destacadas en agricultura e inspección industrial. En Europa, el desarrollo está condicionado por una regulación exigente y la necesidad de integración segura en el espacio aéreo, mientras que los principales retos son la competencia global, la escalabilidad y la conversión de tecnología en modelos de negocio rentables.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
Actualmente, la gestión de misiones de drones (planificación, ejecución y análisis) no está centralizada y se realiza con herramientas fragmentadas. Al mismo tiempo, el desarrollo y validación de nuevos drones requiere pruebas físicas costosas, lentas y con riesgo, sin

disponer de entornos accesibles de simulación que permitan anticipar comportamientos. Esta falta de integración entre operación real y testing limita la eficiencia, la escalabilidad y la innovación en el desarrollo de soluciones UAV.

Repte proposat:

Integrar un simulador de vuelo ya existente (X-Plane, RealFlight u otro compatible) con un autopiloto de código abierto usando el ecosistema de ArduPilot, configurando la interfaz de simulación (SITL o Hardware-in-the-Loop) necesaria para volar un modelo de dron de ROHU Innovations dentro del entorno simulado antes de realizar el vuelo físico real. El reto no consiste en desarrollar un motor de simulación ni un modelo físico desde cero, sino en conectar, configurar y calibrar una plataforma de simulación existente con ArduPilot, de forma que el comportamiento simulado se aproxime al de un modelo real proporcionado por la empresa, permitiendo detectar errores de configuración, ajustar parámetros de vuelo y validar maniobras básicas antes de ir a campo.

Què busquem:

Buscamos la configuración funcional de la interfaz entre un simulador existente (X-Plane, RealFlight u otro) y ArduPilot (vía SITL o HIL) para un modelo UAV proporcionado por ROHU, incluyendo el ajuste de parámetros básicos de vuelo (masa, superficies de control, physics model) y la demostración de una misión simulada simple (despegue, tramo de vuelo, aterrizaje) monitorizada desde Mission Planner. El entregable esperado es un MVP funcional, replicable y documentado, que ROHU pueda usar como banco de pruebas de simulación para futuros desarrollos.

Fuera de alcance: no se espera el desarrollo de un simulador nuevo, ni el modelado de físicas desde cero, ni un motor de renderizado propio. ROHU aportará los parámetros del modelo de dron (masa, geometría, tipo de propulsión) como punto de partida.

Perfils recomanats: Aeronàutica, Informàtica, Sistemes de Telecomunicació, Electrònica, IA, ADE, Comunicació, matemàtiques.. Aeronàutica.

REPTE 5. True Regenerative



Nom de l'empresa: True Regenerative

Logotip:

Breu presentació:
True Regenerative és una empresa emergent de Barcelona fundada l'any 2024, especialitzada en agricultura regenerativa i aqüicultura regenerativa. Què fan? Ajuden a regenerar ecosistemes mitjançant solucions pràctiques i basades en la ciència, amb l'objectiu de: Millorar la fertilitat dels sòls de forma natural Augmentar els rendiments i la qualitat nutricional dels aliments Reduir dràsticament l'ús d'insums químics, aigua i energia Crear sistemes productius més resilients i rendibles Filosofia "Regenerating Ecosystems, Empowering Communities" Treballen amb un enfocament holístic, utilitzant microorganismes, sistemes circulares i biofàbriques per tancar cicles i restaurar la vida del sòl i de l'aigua. True Regenerative és una empresa jove, tècnica i amb visió clara que busca transformar l'agricultura convencional cap a un model realment regeneratiu, tant per al planeta com per a les comunitats.

Situació actual (context global):
True Regenerative és una empresa molt jove fundada el gener de 2024 que es troba encara en fase inicial de desenvolupament. Context actual (2026): Mida: Petita empresa (2-10 empleats). Activitat: Estan implementant projectes pràctics de regeneració de sòls, sistemes agroforestals, aqüicultura regenerativa (ex: arròs amb ànecs, musclos filtradors) i bioinsums (bokashi, biochar, etc.). Presència. Hi ha un interès mundial creixent per l'agricultura regenerativa degut a la crisi climàtica, l'augment de costos d'insums químics, la pèrdua de fertilitat dels sòls i la demanda de aliments més nutritius. Molts governs i fons d'inversió estan impulsant aquesta transició. Oportunitat: True Regenerative està posicionada en un mercat en expansió. Com a empresa nova, el principal desafiament és escalar projectes, aconseguir clients estables (productors, finques, cooperatives) i guanyar visibilitat.
Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
La majoria de l'agricultura "regenerativa" actual és superficial o greenwashing, i no aconsegueix una regeneració real i profunda dels sòls i ecosistemes. Tot i l'interès creixent per l'agricultura regenerativa, només un 5-10% de les terres agrícoles l'apliquen de forma seriosa. Molts projectes i certificacions "regeneratives" permeten l'ús continuat de químics, fertilitzants sintètics i pesticides, cosa que no regenera el sòl realment. Els agricultors que intenten la transició es troben amb: Alt risc econòmic durant els primers 2-4 anys (baixa rendibilitat inicial). Falta d'acompanyament tècnic profund i pràctic. Dificultat per mesurar resultats reals (fertilitat, redox, vida microbiològica, qualitat nutricional). Dependència excessiva d'insums externs i sistemes fràgils davant el canvi climàtic. Context particular de True Regenerative: Com a empresa jove (fundada el 2024), True Regenerative identifica que existeix un buit entre el discurs regeneratiu i la pràctica efectiva. Moltes solucions del mercat són: Massa teòriques o comercials. No tanquen completament els cicles (sistemes circulars reals). No combinen agricultura + aqüicultura regenerativa de forma integrada. El problema no resolt és la falta de solucions regeneratives autèntiques, pràctiques i econòmicament viables que vagin més enllà del màrqueting i aconsegueixin regenerar realment el sòl mentre milloren la rendibilitat del pagès.
Repte proposat
Com podem ajudar els agricultors a incorporar tecnologies innovadores d'agricultura regenerativa en sòls de manera eficient, rendible i escalable, reduint dràsticament la dependència de químics, mentre es manté o s'augmenta la productivitat i la rendibilitat econòmica. Objectiu a assolir: Regenerar ecosistemes vius de forma efectiva i mesurable, **creant sistemes agrícoles** que restaurin la fertilitat i vida del sòl en poc temps Augmentin la qualitat nutricional dels aliments Redueixin costos i riscos per als productors.
Què busquem:
Solucions pràctiques, mesurables i econòmicament viables que regenerin el sòl, el fons marí, i l'ecosistema de forma ràpida, reduint costos i augmentant la rendibilitat per al pagès agricultor o aqüicultor. Condicions i requeriments principals: Regeneració profunda i ràpida → Resultats visibles en menys de 2 anys (no en 5-10 anys). Reducció dràstica d'insums químics → Amb l'objectiu d'arribar a zero dependència. Rendibilitat econòmica → La solució ha de ser rendible des del primer o segon any. Mesurabilitat → Monitoratge clar de paràmetres com fertilitat, redox, matèria orgànica, biodiversitat i qualitat nutricional, qualitat de l'aigua i del fons marí. Sistemes circulars i integrats → Combinar agricultura + aqüicultura + ramaderia +

biofàbriques sempre que sigui possible. Escalables i adaptables → Funcionar en diferents tipus de finques (horta, fruiters, vinyes, arrossars, etc.). Basades en ciència i pràctica → Microorganismes, compost de qualitat, sistemes holístics i coneixement tradicional. Exemples de solucions desitjades: Biofàbriques comunitàries per produir bioinsums in situ. Sistemes integrats d'arròs + ànecs + peixos. Regeneració de sòls amb tècniques de redox i microenzimes. Models agroforestals amb animals (cavalls, ovelles, gallines).

Perfils recomanats: ciències ambientals, químiques, comunicació, marketing, ADE

REPTE 6. True Regenerative



Nom de l'empresa: True Regenerative

Logotip:

Breu presentació:
True Regenerative és una empresa emergent de Barcelona fundada l'any 2024, especialitzada en agricultura regenerativa i acuicultura regenerativa. Què fan? Ajuden a regenerar ecosistemes mitjançant solucions pràctiques i basades en la ciència, amb l'objectiu de: Millorar la fertilitat dels sòls de forma natural Augmentar els rendiments i la qualitat nutricional dels aliments Reduir dràsticament l'ús d'insums químics, aigua i energia Crear sistemes productius més resilients i rendibles Filosofia "Regenerating Ecosystems, Empowering Communities" Treballen amb un enfocament holístic, utilitzant microorganismes, sistemes circulars i biofàbriques per tancar cicles i restaurar la vida del sòl i de l'aigua. True Regenerative és una empresa jove, tècnica i amb visió clara que busca transformar l'agricultura convencional cap a un model realment regeneratiu, tant per al planeta com per a les comunitats.

Situació actual (context global):
True Regenerative és una empresa molt jove fundada el gener de 2024 que es troba encara en fase inicial de desenvolupament. Context actual (2026): Mida: Petita empresa (2-10 empleats). Activitat: Estan implementant projectes pràctics de regeneració de sòls, sistemes agroforestals, aqüicultura regenerativa (ex: arròs amb ànecs, musclos filtradors) i bioinsums (bokashi, biochar, etc.). Presència. Hi ha un interès mundial creixent per l'agricultura regenerativa degut a la crisi climàtica, l'augment de costos d'insums químics, la pèrdua de fertilitat dels sòls i la demanda de aliments més nutritius. Molts governs i fons d'inversió estan impulsant aquesta transició. Oportunitat: True Regenerative està posicionada en un mercat en expansió. Com a empresa nova, el principal desafiament és escalar projectes, aconseguir clients estables (productors, finques, cooperatives) i guanyar visibilitat.
Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
La majoria de l'agricultura "regenerativa" actual és superficial o greenwashing, i no aconsegueix una regeneració real i profunda dels sòls i ecosistemes. Tot i l'interès creixent per l'agricultura regenerativa, només un 5-10% de les terres agrícoles l'apliquen de forma seriosa. Molts projectes i certificacions "regeneratives" permeten l'ús continuat de químics, fertilitzants sintètics i pesticides, cosa que no regenera el sòl realment. Els agricultors que intenten la transició es troben amb: Alt risc econòmic durant els primers 2-4 anys (baixa rendibilitat inicial). Falta d'acompanyament tècnic profund i pràctic. Dificultat per mesurar resultats reals (fertilitat, redox, vida microbiològica, qualitat nutricional). Dependència excessiva d'insums externs i sistemes fràgils davant el canvi climàtic. Context particular de True Regenerative: Com a empresa jove (fundada el 2024), True Regenerative identifica que existeix un buit entre el discurs regeneratiu i la pràctica efectiva. Moltes solucions del mercat són: Massa teòriques o comercials. No tanquen completament els cicles (sistemes circulars reals). No combinen agricultura + aqüicultura regenerativa de forma integrada. El problema no resolt és la falta de solucions regeneratives autèntiques, pràctiques i econòmicament viables que vagin més enllà del màrqueting i aconsegueixin regenerar realment el sòl mentre milloren la rendibilitat del pagès.
Repte proposat:
Com podem transformar el mar Mediterrani en un sistema aqüícola, amb tecnologia regenerativa innovadora, eficaç, eficient i escalable. Objectiu a assolir: Regenerar ecosistemes marins vius de forma efectiva i mesurable, **creant sistemes aqüícoles** que restaurin els fons marins costaners (costa i, en particular, ports).
Què busquem:
Solucions pràctiques, mesurables i econòmicament viables que regenerin el sòl, el fons marí, i l'ecosistema de forma ràpida, reduint costos i augmentant la rendibilitat per al pagès agricultor o aqüicultor. Condicions i requeriments principals: Regeneració profunda i ràpida → Resultats visibles en menys de 2 anys (no en 5-10 anys). Reducció dràstica d'insums químics → Amb l'objectiu d'arribar a zero dependència. Rendibilitat econòmica → La solució ha de ser rendible des del primer o segon any. Mesurabilitat → Monitoratge clar de paràmetres com fertilitat, redox, matèria orgànica, biodiversitat i qualitat nutricional, qualitat de l'aigua i del fons marí. Sistemes circulars i integrats → Combinar agricultura + aqüicultura + ramaderia + biofàbriques sempre que sigui possible. Escalables i adaptables → Funcionar en diferents tipus de finques (horta, fruiters, vinyes, arrossars, etc.). Basades en ciència i pràctica →

Microorganismes, compost de qualitat, sistemes holístics i coneixement tradicional. Exemples de solucions desitjades: Biofàbriques comunitàries per produir bioinsums in situ. Sistemes integrats d'arròs + ànecs + peixos. Regeneració de sòls amb tècniques de redox i microenzimes. Models agroforestals amb animals (cavalls, ovelles, gallines).

Perfils dels recomanats: ciències ambientals, químiques, comunicació, marketing, ADE.

REPTE 7. NeumaCare



Nom de l'empresa: NeumaCare

Logotip:

Breu presentació:
NeumaCare és una startup Health Tech que desenvolupa **IA sensorial per a l'experiència assistencial**. La seva solució combina hardware, software i intel·ligència artificial per adaptar estímuls com la llum, el so o l'aroma a l'estat i les necessitats del pacient. Actualment es troba en fase de **POC —prova de concepte—**, amb estudis clínics en curs, pilots signats, converses actives amb centres sanitaris, certificació Startup ENISA i diversos reconeixements dins l'ecosistema emprenedor.

Situació actual (context global):
Els sistemes sanitaris afronten un repte creixent relacionat amb el benestar emocional dels pacients i la humanització de l'atenció. Factors ambientals com el soroll, la il·luminació inadequada o altres estímuls de l'entorn poden impactar negativament en l'experiència assistencial, el descans i la recuperació.Paral·lelament, la sensòrica, l'IoT i la intel·ligència artificial obren noves oportunitats per crear habitacions més personalitzades, adaptatives i orientades al benestar del pacient.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
Actualment, la majoria de centres sanitaris no disposen de sistemes que permetin interpretar l'estat del pacient i adaptar l'entorn de manera automàtica, contínua i no invasiva. Tot i l'evidència sobre l'impacte de l'ambient en el benestar dels pacients, la seva gestió continua essent manual, poc estandarditzada i difícilment escalable.
Això limita la capacitat dels professionals per utilitzar l'habitació com una eina activa de cura, descans i suport emocional durant l'ingrés.

Repte proposat:
Com podria un sistema d'IA sensorial adaptar automàticament els estímuls d'una habitació hospitalària a l'estat i les necessitats del pacient?

Què busquem:
Propostes de lògica d'orquestració que defineixin com un sistema pot decidir quin estímul activar —llum, so, aroma o altres variables ambientals—, quan i amb quina intensitat, a partir de senyals accessibles del pacient i de l'entorn.

Valorem solucions implementables en entorn clínic real, sense sensors invasius i que respectin la privacitat. S'accepten prototips, simulacions o frameworks conceptuals validables.

Perfils recomanats: IoT, ADE, IA, medicina, psicologia o àmbits vinculats al benestar del pacient, comunicació...

REPTE 8. NeumaCare



Nom de l'empresa: NeumaCare

Logotip:

Breu presentació:
NeumaCare és una startup Health Tech que desenvolupa **IA sensorial per a l'experiència assistencial**. La seva solució combina sensors, hardware, software i intel·ligència artificial per adaptar estímuls com la llum, el so o l'aroma dins d'entorns sanitaris. Actualment es troba en fase de **POC —prova de concepte—**, amb estudis clínics en curs, pilots signats, converses actives amb centres sanitaris, certificació Startup ENISA i diversos reconeixements dins l'ecosistema emprenedor.

Situació actual (context global):
Els hospitals i centres assistencials estan pensats per tractar malalties, però no sempre estan optimitzats per afavorir el descans, reduir l'estrès o millorar l'experiència emocional del pacient. Factors com el soroll, la llum artificial, les interrupcions nocturnes, les olors o la manca de control sobre l'entorn poden afectar directament el benestar durant l'ingrés.

En aquest context, l'IoT obre una oportunitat clara: connectar sensors, dispositius i dades ambientals per entendre millor què passa dins d'una habitació sanitària i activar respostes automàtiques de manera més precisa.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
Actualment, moltes variables ambientals dins d'una habitació hospitalària es gestionen de manera manual, reactiva o poc coordinada. La llum, el so, la temperatura, l'aroma, la presència, el moviment o altres dades de l'entorn funcionen sovint com elements separats, sense una lògica comuna que els connecti.

El problema és que l'habitació encara no actua com un sistema integrat. El repte és pensar com diferents dispositius, sensors i actuadors podrien treballar conjuntament perquè la IA sensorial disposi de més context i pugui adaptar l'entorn de manera més precisa, segura i escalable.

Repte proposat:

Com podria un sistema IoT amb IA sensorial convertir una habitació hospitalària en un sistema connectat, capaç d'aprofitar diferents sensors, dispositius i variables de l'entorn per adaptar-se millor al pacient?

Què busquem:

Propostes d'arquitectura IoT o lògiques de connexió que permetin que la solució no depengui d'un únic dispositiu, sinó que pugui integrar diferents elements de l'habitació —llum, so, aroma, temperatura, sensors ambientals, presència, moviment o altres dispositius connectats— per entendre millor el context i activar respostes sensorials adaptades al pacient.

Valorem solucions aplicables a entorns sanitaris reals, escalables, no invasives i compatibles amb diferents dispositius o sistemes existents. S'accepten prototips funcionals, simulacions, models d'arquitectura IoT o frameworks d'interoperabilitat validables.

Perfils recomanats: IoT i ADE, especialment perfils orientats a sistemes connectats, escalabilitat, interoperabilitat i model de desplegament.

REPTE 9. 01 Informàtica



Nom de l'empresa: 01 Informàtica

Logotip:

Breu presentació:
Botiga d'informàtica tant presencial com online, amb servei tècnic i servei outsourcing TI per pymes i autònoms.
Situació actual (context global):
Gràcies a la IA estem començant a ser més productius, i som capaços de donar millor servei als clients.
Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
Per tant, el que volem és ser capaços de donar un millor suport als nostres clients gràcies a la IA.
Repte proposat:
Crear un sistema complet amb un assistent d'intel·ligència artificial capaç d'interactuar amb clients a través de Whatsapp o un enllaç web, i amb capacitat de buscar automàticament els manuals de tots el productes ofertats als nostre web, entenent-los i sent capaç d'ajudar de forma interactiva als nostres clients en la resolució de problemes, com instal·lació, configuració i resolució de problemes. Ha de ser capaç de diferenciar entre clients i no clients,

i acceptar preguntes només sobre el que han comprat. Per tant se li ha de donar accés a una base de dades Mysql.

Què busquem:

Que l'agent treballi de forma totalment autònoma, sense consum de tokens o amb consum mínim, i al mateix temps que puguem gestionar límits d\'ús per evitar un ús fraudulent de la IA.

Perfils Recomanats: IA, Enginyeria, ADE, Comunicació.

REPTE 10. Aigües de Barcelona



Nom de l'empresa: Aigües de Barcelona

Logotip:

Aigües de Barcelona
La gestió responsable

Breu presentació:
Aigües de Barcelona és l'empresa pública responsable de la gestió del cicle integral de l'aigua a Barcelona i l'àrea metropolitana des de l'any 1867. Gestiona de forma integrada totes les fases del cicle: captació, potabilització, distribució, sanejament, depuració i retorn de l'aigua al medi natural. L'empresa presta serveis essencials a 40 municipis i opera infraestructures clau al territori, com l'EDAR de Sant Feliu de Llobregat. Aigües de Barcelona es compromet amb la sostenibilitat dels recursos hídrics, la descarbonització i l\'adaptació als reptes del canvi climàtic.
Situació actual (context global):
Les infraestructures de sanejament i depuració d'aigua s'enfronten a un canvi de paradigma a escala europea: ja no es conceben únicament com a instal·lacions tècniques, sinó com a actius territorials amb capacitat de generar valor ecosistèmic i social. La Directiva Marc de l'Aigua i l'Estratègia Europea de Biodiversitat 2030 impulsen la integració de solucions basades en la natura (NbS) en infraestructures crítiques. En un context de crisi climàtica, densificació urbana i pèrdua accelerada de biodiversitat, la renaturalització d'instal·lacions industrials emergeix com una oportunitat estratègica per generar resiliencia territorial, corredors ecològics i serveis ecosistèmics mesurables. Aigües de Barcelona, com a

operadora d'infraestructures clau al Baix Llobregat, s'alinea amb aquests compromisos globals.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):

Actualment, la planta de Sant Feliu s'identifica com una instal·lació d'infraestructura desconnectada del seu entorn territorial. Tot i la seva rellevància per la protecció ambiental del Baix Llobregat, se situa en terrenys d'alt valor estratègic i es voldria aportar més beneficis col·laterals al territori que l'envolta. En un context marcat per la densitat urbana i els compromisos de descarbonització per al 2030, la EDAR voldria esdevenir un node de biodiversitat i fortalesa climàtica en una àrea sensible a les inundacions del Llobregat. Aquesta circumstància suposa un repte per Aigües de Barcelona, que voldria aprofitar per transformar un actiu en un pol de recuperació ecològica que prioritzi la generació d'un impacte positiu al l'ecosistema local.

Repte proposat:

Transformar l'EDAR de Sant Feliu en una infraestructura que respira" que combini la generació activa de biodiversitat, serveis ecosistèmics mesurables i resiliència climàtica. Desenvolupar un model que sigui replicable per altres depuradores o infraestructures que integri espais de renaturalització, corredors ecològics i sistemes de monitoratge que demostrin el valor econòmic i sostenible de la instal·lació. Esdevenir un node blau-verd clau, integrant la EDAR de Sant Feliu com a corredor fluvial del riu Llobregat.

També busquem confort tèrmic pels treballadors de la planta i per les visites.

Què busquem:

Renaturalitzar l'entorn: Augmentar la riquesa d'espècies (aus, insectes, flora) amb protocols de monitoratge estandarditzats. 2. Valor ecosistèmic monetitzat: Desenvolupar metodologia pròpia per valorar econòmicament els serveis (pol·linització, regulació climàtica, retenció d'aigua, educació ambiental). 3. Resiliència climàtica: Reduir vulnerabilitat a sequeres mitjançant sistemes naturals integrats. 4. Transformació en una infraestructura visitable. La EDAR de Sant Feliu rep visites d'universitats, experts i escoles. Transformar l'experiència de la visita per que sigui més confortable climàticament i afegir la informació i materials necessaris per fer-la més sostenible i innovador.

Perfils recomanats: biologia, biologia ambiental, ciències ambientals, arquitectura, geògrafia, comunicació i ADE.

REPTE 11. Ajuntament de Molins de Rei



Nom de l'empresa: Ajuntament de Molins de Rei

Logotip:

Breu presentació:

El Negociat d'Empresa de l'Ajuntament de Molins de Rei treballa per impulsar una activitat econòmica dinàmica i sostenible, promovent alhora la convivència ciutadana i la qualitat de l'espai públic. En aquest marc, es gestionen les autoritzacions de terrasses de restauració i es vetlla pel compliment de la normativa municipal, buscant l'equilibri entre l'activitat econòmica, el descans veïnal i el bon ús de l'espai públic.

Situació actual (context global):

El municipi disposa d'unes 80 terrasses de restauració distribuïdes en diferents barris i carrers. Amb l'entrada en vigor de la nova Ordenança de Terrasses, l'Ajuntament vol avançar cap a un model de gestió més eficient, sostenible i basat en dades.

Les terrasses aporten activitat econòmica i dinamització urbana, però també generen incidències relacionades amb el soroll, la neteja i el compliment de determinades condicions de funcionament. Actualment, la detecció i el seguiment d'aquestes d'aquestes situacions es realitza principalment a partir d'inspeccions, observacions dels serveis municipals i comunicacions de la ciutadania.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
L'Ajuntament no disposa actualment d'eines tecnològiques que permetin prevenir, detectar i gestionar de manera intel·ligent les incidències associades a les terrasses.
Entre les problemàtiques més habituals destaquen:

- El soroll produït per l'arrossegament de cadires i taules sobre el paviment.
- El soroll ambiental generat en determinats moments per la concentració de persones.
- La dispersió de tovallons, papers i altres residus a la via pública, especialment en episodis de vent o quan queden elements sobre les taules un cop els clients marxen.
- La dificultat de disposar d'informació objectiva que permeti identificar les zones amb més incidències.
- La necessitat de fer seguiment dels incompliments detectats pels serveis municipals i disposar d'indicadors que ajudin a planificar actuacions preventives.

Repte proposat:
Com podem utilitzar tecnologies com la intel·ligència artificial, la sensòrica, la visió artificial, l'Internet de les Coses (IoT) o l'anàlisi de dades per reduir l'impacte acústic i ambiental de les terrasses, i facilitar una gestió municipal més eficient i proactiva?

Què busquem:
Busquem solucions innovadores que permetin:

- Detectar, monitoritzar el soroll derivat de l'activitat de les terrasses i més concretament de cada mòdul (conjunt de taula i cadires) i desenvolupar sistemes intel•ligents d'alerta o prevenció d'incidències sonores per aplicar sobre el mòdul.
- Intentar desenvolupar un petit prototip per captar i tractar el so, com a part pràctica del repte.
- Facilitar el seguiment dels incompliments de la normativa municipal.
- Disposar de quadres de comandament que permetin visualitzar incidències per carrers, barris o establiments.
- Generar informació en temps real que ajudi els serveis municipals en la presa de decisions.
- Millorar la convivència entre restauradors, ciutadania i administració pública.

Es valoraran especialment aquelles propostes que combinin innovació tecnològica, viabilitat d'implantació i capacitat de generar un impacte positiu en la qualitat de vida urbana.

Perfils recomanats: tecnologia, enginyeria, IA, psicologia del comportament, ADE, comunicació entre d'altres.

REPTE 12. Ajuntament de Molins de Rei



Nom de l'empresa: Ajuntament de Molins de Rei

Logotip:

Breu presentació:

El Negociat d'Empresa de l'Ajuntament de Molins de Rei treballa per impulsar una activitat econòmica dinàmica i sostenible, promovent alhora la convivència ciutadana i la qualitat de l'espai públic. En aquest marc, es gestionen les autoritzacions de terrasses de restauració i es vetlla pel compliment de la normativa municipal, buscant l'equilibri entre l'activitat econòmica, el descans veïnal i el bon ús de l'espai públic.

Situació actual (context global):
El municipi disposa d'unes 80 terrasses de restauració distribuïdes en diferents barris i carrers. Amb l'entrada en vigor de la nova Ordenança de Terrasses, l'Ajuntament vol avançar cap a un model de gestió més eficient, sostenible i basat en dades.
Les terrasses aporten activitat econòmica i dinamització urbana, però també generen incidències relacionades amb el soroll, la neteja i el compliment de determinades condicions de funcionament. Actualment, la detecció i el seguiment d'aquestes d'aquestes situacions es realitza principalment a partir d'inspeccions, observacions dels serveis municipals i comunicacions de la ciutadania.

Problema no resolt (context particular del sector o de l'empresa):
L'Ajuntament no disposa actualment d'eines tecnològiques que permetin prevenir, detectar i gestionar de manera intel·ligent les incidències associades a les terrasses.
Entre les problemàtiques més habituals destaquen:

- El soroll produït per l'arrossegament de cadires i taules sobre el paviment.
- El soroll ambiental generat en determinats moments per la concentració de persones.
- La dispersió de tovallons, papers i altres residus a la via pública, especialment en episodis de vent o quan queden elements sobre les taules un cop els clients marxen.
- La dificultat de disposar d'informació objectiva que permeti identificar les zones amb més incidències.
- La necessitat de fer seguiment dels incompliments detectats pels serveis municipals i disposar d'indicadors que ajudin a planificar actuacions preventives.

Repte proposat:
Com podem utilitzar tecnologies com la intel·ligència artificial, la sensòrica, la visió artificial, l'Internet de les Coses (IoT) o l'anàlisi de dades per millorar la neteja de l'espai públic i facilitar una gestió municipal més eficient i proactiva?
Què busquem:
Solucions innovadores que permetin:

- Minimitzar la dispersió de residus i millorar la neteja de l'entorn.
- Explorar solucions innovadores que fomentin la correcta gestió dels residus a les terrasses, com ara petites papereres intel·ligents instal·lades a les taules amb sistemes de gamificació que incentivin el seu ús.
- Facilitar el seguiment dels incompliments de la normativa municipal.
- Disposar de quadres de comandament que permetin visualitzar incidències per carrers, barris o establiments.
- Generar informació en temps real que ajudi els serveis municipals en la presa de decisions.
- Millorar la convivència entre restauradors, ciutadania i administració pública.

Es valoraran especialment aquelles propostes que combinin innovació tecnològica, viabilitat d'implantació i capacitat de generar un impacte positiu en la qualitat de vida urbana.
Perfils recomanats: Enginyeria, sensòrica, ADE, comunicació.